**המכללה האקדמית להנדסה אורט בראודה**

**המחלקה להנדסת תוכנה - קורס מחשוב ענן**

**תרגיל בית 2- רטוב – עבודה בקבוצות**

**מועד הגשה: 10.5.21, 23:55**

**מחמד עבדאללה**

**שריף חניפס**

**ראזי חלבי**

שימו לב: למטלה זו שני חלקים

*בכל החלקים עליכם לעבוד בצוותים של עד ארבעה, שנרשמתם אליהם. בכל צוות על כל אחד לבחור אחד מהתפקידים הבאים: scrum master, מפתח, product manager, איש UI. נא לא לריב, כל התפקידים חשובים מאוד ובמשימות הבאות תבצעו רוטציה של התפקידים בצוות.*

בפרויקט הפיתוח שלנו אנו מגדירים 3 סבבים (איטרציות) של פיתוח. אל תשכחו שהתוצר של כל סבב הוא מוצר עובד (חלקית), הכוונה היא – משהו שאתם יכולים להראות ללקוח – כמה features שעובדים, כך שתוכלו לקבל משוב מהלקוח האם אתם בכיוון הנכון. לדוגמא, בסבב הראשון הלקוח ישמח לראות פונקציונליות בסיסית עובדת, כגון, לחיצה על כפתור ומעבר למסך הבא, תוך הצגת הודעה ידידותית למשתמש.

***חלק ראשון: הגדרת SDP – software development plan***

א.על בסיס ההרצאה בנושא תוכנית פיתוח, והדוגמאות שהוצגו לכם, כתבו מסמך קצר המתאר את החלקים בקוד שתפתחו, ואת הקישור בין החלקים. הגדירו מחלקות (או דפים),

5 בדיקות אפשריות ללוגיקה של התוכנה, ואינטראקציה בין החלקים (דפים)

בשלב זה אין צורך בהגדרת קוד או UML, אך יש לדייק בתיאור השכבות השונות.

בפרט , הגדירו במסמך טבלה המתארת את שלוש האיטרציות בהן תעבדו בסמסטר זה. שימו לב למטרה של כל איטרציה.

|  |  |
| --- | --- |
| Iteration 1 | Implementing the basic logic of the Project |
| Task 1 | כשנכנסים לאתר מועברים לדף ה login |
| Task 2 | כשמתחברים למערכת מועברים לדף הראשי שמציג את הסיסמאות |
| Task 3 | יש מעבר מדף ראשי לדף הפרופיל |
| Task 4 | יש מעבר מדף ראשי לדף יצירת קשר |
| Task 5 | מכל דף יש אפשריות לחזור לדף הראשי |
| Iteration 2 | Implementing GUI of the Project |
| Task 1 | בדף ההתחברות מוסיפים כפתור ועמוד לדף של יצירת חשבון |
| Task 2 | בדף הראשי מייצרים MENU למעבר לכל הדפים |
| Task 3 | בדף הPROFILE מייצרים שדות מידע המשתמש(המימוש באיטרצייה השלישית) |
| Task 4 | בדף יצירת קשר נציג כפתורים למעבר לאתרי רשתות חברתיות |
| Task 5 | נוסיף כפתור בכל העמודים להתנתקות |
| Iteration 3 | Building a more full-featured version |
| Task 1 | נייצר את הDB בMYSQL ונבנה טבלאות מתאימות |
| Task 2 | נקשר בין פעולת ההתחברות לDB וגם את יצרת משתמש חדש |
| Task 3 | כאשר מוסיפים סיסמה חדשה נוספת לטבלאות הDB |
| Task 4 | כאשר מוחקים סיסמה נמחקת מהDB |
| Task 5 | כאשר מעדכנים את ה PROFILE מעודכן גם הDB |

ב. הוסיפו למסמך טבלה מפורטת עבור איטרציה 1.

ליד כל משימה, אנא כתבו מי מאנשי הצוות אחראי לביצועה. לכל משימת פיתוח, product managerיצטרך לכתוב Acceptance Test בו הוא יגדיר איך הוא מתכוון לבדוק את המשימה. הלקוח ישמח מאוד אם הוא יראה מאיזו דרישה קיבלתם את המשימה (Traceability). ייתכן שלאותה דרישה יהיו כמה משימות.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Executor | Task | Requirement | Iteration |
|  |  |  | Iteration 1 |
| Frontend Developer  Mhemmad | כשנכנסים לאתר מועברים לדף ה login | כדי לראות את הסיסמאות השמורות צריך להזדהות |  |
| Frontend Developer  Sharif | כשמתחברים למערכת מועברים לדף הראשי שמציג את הסיסמאות | הדבר העיקרי מהאתר הוא לראות את הסיסמאות שנמצאות בדף הראשי לכן מועברים אליו ישירות |  |
| Frontend Developer  Razy | יש מעבר מדף ראשי לדף הפרופיל | צריך לעדכן פרטים אישיים |  |
| Frontend Developer  Mhemmad | יש מעבר מדף ראשי לדף יצירת קשר | צריך לתמוך בלקוחות |  |

בנוסף, אתם יכולים לחלק כל משימה לתת משימות (על פי הצורך והבנתכם).

לאיש צוות אחד יהיו כמה משימות, תכננו אותן כך שתוכלו להשלים את ביצוען בזמן סבב (שלא יווצר מצב שאתם מעבירים אותם לסבב הבא כל פעם).

כדאי שתשאירו features מתקדמים לסבב האחרון וכמובן, תוצר של הסבב האחרון – פרויקט עובד.

בהצלחה!